



10 Términos

Glosario Asufintech

CONCEPTOS DEL UNIVERSO FINTECH, FINTEC O TECNOLOGÍA FINANCIERA

B.

Big data

Gran volumen de datos, estructurados o no estructurados, que se crean y recopilan, desde múltiples fuentes y formatos, para todo tipo de usos comerciales, institucionales o formativos.

B.

Bitcoin

Moneda virtual creada en el año 2009, no respaldada por ningún banco central o gobierno de ningún país. Tiene una gran popularidad y ha desencadenado el lanzamiento de otras monedas virtuales.

B.

Blockchain

Registro público de transacciones que elimina la necesidad de que un tercero procese cobros y pagos. Funciona por sistemas de bloques, en los que las transacciones más recientes son como un extracto bancario individual.

C.

Criptomoneda

Moneda digital o virtual que usa criptografía como sistema de seguridad para impedir su falsificación. La mayoría, son sistemas descentralizados basados en la tecnología blockchain.

C.

Crowdlending

Forma de financiación en la que individuos, instituciones o empresas prestan dinero a cambio de recibir un tipo de interés para proyectos sin intervención bancaria. Denominado también P2P o P2P Lending.

F.

Fintech

Término que se compone de las palabras anglosajonas Finance y Technology, para definir todo lo relacionado con el impacto innovador de las tecnologías en las finanzas.

G.

GAFAM

Acrónimo de Google, Apple, Facebook y Amazon, las cuatro compañías tecnológicas estadounidenses más poderosas.

I.

Inteligencia artificial (AI)

Simulación de la inteligencia humana en máquinas que están programadas para pensar como humanos e imitar sus acciones.

I.

Internet de las cosas (IoT)

Interconexión digital entre dispositivos, personas e Internet, que permite capturar información clave sobre el uso y rendimiento, para detectar patrones, mejorar la eficiencia, experiencias de usuario...

P.

PSD2

Segunda Directiva de Servicios de Pago de la Unión Europea que regula los servicios de pago realizados en Europa con la finalidad de impulsar la transparencia, la competencia, y la innovación.



El presente proyecto ha sido subvencionado por el Ministerio de Consumo, siendo su contenido responsabilidad exclusiva de la asociación beneficiaria.

 asufintech



www.tech.asufin.com